

Bonjour à tous,

Voici un petit jeu de piste ou escape confinement que vous pouvez tous faire chez vous. Il vous faudra un peu d'aide de vos parents ou de vos frères et sœurs pour l'installer...

La personne qui le met en place doit simplement imprimer les pages, les découper et les placer aux 18 emplacements écrits en gris.

NE PAS LES MONTRER AUX JOUEURS !!

Pour rendre la partie plus ludique, vous pouvez intégrer de temps en temps des défis enfants-parents (vous pouvez en inventer, ou en trouver sur la feuille annexe « Défis »)



Feuille de route pour l'enfant :



En premier tu dois trouver le parchemin.

Ensuite tu décodes une énigme après l'autre (la première est placée sur le trésor). Chaque énigme te donne le lieu suivant où tu dois te rendre.

Tu dois impérativement les faire dans l'ordre.

N°1

N°2

N°3

N°4

...et ainsi de suite sans loucher de numéro.

N'hésite pas, si tu en as besoin, à utiliser un dictionnaire pour comprendre certains mots...

Salut,

*Un trésor a été caché dans ta maison, trouve le
Le trésor à 3 cadenas ou ficelles que tu dois ouvrir.*

*Tu vas devoir aller d'un point à un autre.
Chaque papier que tu déchiffres te donne l'endroit
suivant où tu dois aller.*

*3 fois dans la partie, tu trouveras une énigme
appelée X, Y et Z. Ce sont les codes qui permettent
d'ouvrir un cadenas ou une ficelle.
(Les réponses aux codes sont toujours des
chiffres...comme 14233 ou 121345049...)*

*Si ton code est juste, tu peux enlever le cadenas ou
la ficelle, si la réponse est fausse, tu dois faire une
tâche ménagère que tes parents choisiront...ensuite tu
continues.*

*Commence par le n°1 puis le n°2, le n°3 et ainsi de
suite. Les n° doivent absolument se suivre sinon tu
risques de louper un code.*

BONNE CHANCE !!!

N°2 Sur le trésor

Tu n'as pas besoin de toucher l'interrupteur pour que la lumière s'allume



N°3 Frigo

Ça sent le fromage mais ce n'est pas dans le frigo...



N°4 chaussure

Mes cheveux s'y déposent ou s'y frottent 270 heures par mois



N°5 oreiller



n°6 canapé

Mon premier est un fruit qui se met dans un gâteau,
Mon second s'utilise en ce moment toutes les heures avec du savon
Mon troisième est le quart de huit
Mon quatrième est l'inverse de rugueux
Mon cinquième a mené la révolution à Cuba dans les années 60
Mon tout me permettrait de garder plus facilement mes distances avec les autres si je ne l'utilisais pas...

UN DEFI T'ATTEND VERS LE MAÎTRE DU JEU

N°7 pommeau de douche

Vers 1900 on découvrait le tube cathodique, actuellement on parle plutôt de cristaux liquide ou de diode électroluminescente organique et aussi d'argon, de xénon...



+ code X en 4 chiffres



N°8

télévision

Je peux être en osier, en plastique ou en bois, je suis utilisé par le père Noël ou les vignerons mais mon nom signifie aussi autre chose, Je me trouve dans presque tous les appartements et je fais office de méga déodorant ...



N°9 hotte cuisine

Trouve le mot caché...



N°10 lit



t

N°11 toilette
Lettre 16 et 17 de l'alphabet

UN DEFI T'ATTEND VERS LE MAÎTRE DU JEU

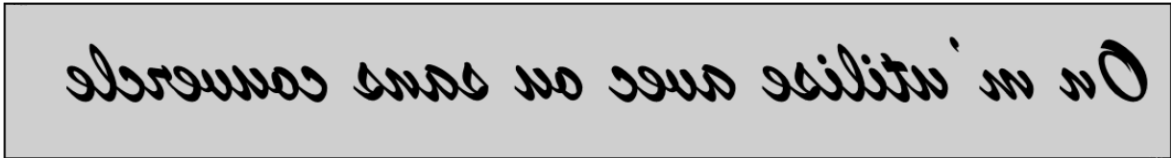


N°12 dans le rouleau de PQ
Dis moi qui est la plus belle...

+Code Y :



N°13 en face d'un miroir



N°14 casserole

Grâce à une lumière rouge ou un filtre transparent rouge, tu vas voir apparaître les 2 indices en bleu qui te permettront d'aller à l'étape suivante...

dbmàaehjpbmàèaphjndkgbmpethmnàaskmgàprbmàaghmàsbmàpeghsrobmw4ipzwhj
9zp7w35zu3489tu3589gu8935zu89rgjmèq3589zh3579hnbei35789hj49igmwrpiofj3'8
59hjnstgbopmq24tzhj4zbnw4`2tjghezsdjfbnerj94p59etnbégkbnàrzhier'hnetèbn49h
Ljgbjrbjnbornborbnrlgbnrobnrklrkbmlrkgvblrjbnltrjnàpvm\$eb\$àdfonàpbmédsltkhnàè
dbmàaehjpbmàèaphjndkgbmpethmnàaskmgàprbmàaghmàsbmàpeghsrobmw4ipzwhj

UN DEFI T'ATTEND VERS LE MAÎTRE DU JEU



N°15 paillasson

L	P	U	L
A	E	S	O
M	D	A	N

N°16 lampe de salon

AIR CIRCULÉ
OÙ
CHALEUR TOURNANTE



N°17 four

A	B	C	J	K	L
D	E	F	M	N	O
G	H	I	P	Q	R

S	W
T	X
V	Y
	Z

Décode ça :

> J U L O J J O R O R



N°18 table à manger

Retrouve l'animal caché...



Une fois que tu as trouvé l'animal, trouve le code Z grâce à ceci : A=1 ; B=2 ; C=3 ; D=4 ; etc...



Feuille de route pour les parents :

Matériel nécessaire pour le jeu :

Coffre (casserole ou autre)

Ficelle ou cadenas improvisé

Loupe ou appareil photo du smartphone pour agrandir

Plastique rouge transparent (marker rouge sur plastique) ou télécharger l'application :

Sur Android :



Rouge telescope lampe torche

Huguette Inc Outils ★★★★★ 209

PEGI 3

Contient des annonces

Cette application est compatible avec vos appareils.

Ajouter à la liste de souhaits

Installer

Sur Iphone :



jLight - Lampe-torche 4+

bio0611

Gratuit · Inclut des achats intégrés

Codes à découper et à attacher sur chaque ficelle du coffre-fort :



X : 1008



Y : 48654



Z : 15211819



1. Inventer un coffre dans lequel vous pouvez mettre un trésor (par exemple du chocolat...)



2. Mettre sur le trésor 3 ficelles ou cadenas sur lesquelles vous accrochez les 3 codes suivants. Attention, il faut les plier pour ne pas voir la réponse.



3. Cacher le parchemin n°1
4. Cacher toutes les indices (18) en gris c'est le lieu où vous devez les mettre.

Après les énigmes 6, 11 et 14, nous avons placés des défis pour votre (vos) enfant(s) qu'ils doivent venir faire contre vous (ces défis n'ont pas d'influence sur le déroulement du jeu, vous n'êtes donc pas obligé de les faire) :

Défi énigme 6 : Placez 20 stylos, allumettes ou bâtons, à tour de rôle, on en enlève 1, 2 ou 3 à la fois... celui qui prend le dernier à perdu.

Défi énigme 11 : Prenez une casserole, y mettre de l'eau, y déposer un plus petit récipient qui flotte. Il faudra, chacun son tour, déposer dans le récipient des cailloux, billes ou autre. Celui qui fait couler le récipient à perdu.

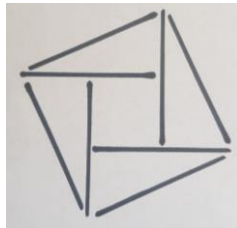
Défi énigme 14 : Versez 1kg de sucre dans une assiette à soupe. Y déposer un œuf au sommet. Enlever chacun son tour une cuillère à café de sucre... celui qui fait basculer l'œuf à perdu.

Si vous avez le courage ou l'envie de faire plus de défis, en voilà quelques-uns en plus à placer entre les énigmes :

Goûter ou sentir des choses les yeux bandés

Bras de fer

Réaliser 2 carrés et 4 triangles avec 8 allumettes ou cure-dents ou autres bâtons de tailles identiques :



Si vous gagnez, votre enfant devra faire une tâche domestique, s'il gagne, le jeu continue sans tâches.

Aide et réponses pour les énigmes :

2 : frigo

3 : chaussure

4 : oreiller

5 : canapé

6 : pommeau de douche

7 : TV + code X : 1008 (code postal de Prilly)

8 : hotte de cuisine

9 : lit (il faut regarder les espaces blancs et non les « signes » noirs ; il faut réussir à changer de point de vue)

10 : toilettes

11 : PQ

12 : miroir + code Y (48654): il faut mettre la feuille avec le « code barre » à l'horizontal à la hauteur de yeux, ça marche encore mieux en fermant un œil

13 : casserole

14 : à l'aide d'une lumière rouge (cf app ci-dessus) ou un filtre rouge, on peut voir écrit en bleu les mots « welcome et bienvenu », qui font référence au paillason

15 : lampe du salon

16 : grâce à une loupe ou l'appareil photo d'un smartphone, on voit apparaître les mots « air chaud-grill-chaaleur tournante » qui font référence au four

17 : table à manger

18 : ours, qui est dessiné sur la montagne du paquet de Toblerone + code Z : 15211819 qu'on obtient en comptant la place de chaque lettre du mot « ours » dans l'alphabet